



CONTENIDO

20 Herbívoros (5 Braquiosaurios, 5 Triceratops, 5 Anquilosaurios, 5 Estegosaurios), 4 Nidos, 15 Huevos, 1 Protección, 8 Oviraptors, 2 Volcanes y 2 T-Rex.

OBJETIVO DEL JUEGO

Colocar en el nido una familia formada por 2 herbívoros iguales y 4 huevos.

PREPARACIÓN

Reparte 1 Nido a cada jugador. Si sobran nidos, puedes descartarlos. Separa estas tres cartas especiales: T-Rex, Volcán y Protección.

Divide el mazo en dos: Baraja el primer mazo.

Coloca las cartas especiales en el segundo mazo y barájalo.

Une los dos mazos, con el segundo mazo debajo.

Reparte las cartas: 2-3 jugadores: 3 cartas cada uno.

4 jugadores: 2 cartas cada uno.

Coloca el mazo restante en el centro de la mesa boca abajo.

REGLAS DEL JUEGO

Todas las cartas deben estar visibles para todos los jugadores.

Mantén siempre el mismo número de cartas de juego con el que comenzaste.

Cada jugador juega con la primera familia de herbívoros que coloque en su nido.

Dos jugadores no pueden usar los mismos herbívoros.
No puedes colocar inmediatamente en el nido una carta que acabas de robar.

ACCIONES POSIBLES

1. Colocar un huevo en tu nido y roba carta del mazo.
2. Colocar un herbívoro en tu nido y roba carta del mazo.
3. Descartar una carta y roba otra carta del mazo.
4. Utilizar el Oviraptor para robar un huevo de otro jugador que no tenga en su nido.
5. Jugar la carta Protección
6. Robar carta porque te han robado un huevo.

CARTAS ESPECIALES



Oviraptor: Roba un huevo de otro jugador que no tenga en su nido. (Se descarta el Oviraptor y el jugador al que le has robado un huevo roba una carta del mazo).

Se juegan en cuanto salen:



T-Rex: Elimina un dinosaurio que ya tengas colocado en tu nido y descarta el T-Rex.



Protección: Colócala en tu nido inmediatamente. Ya no podrás recibir el ataque de un T-Rex o del Volcán y te protegerá toda la partida.



Volcán: Todos los jugadores pierden un huevo del nido, excepto quien robó la carta. El volcán se descarta.