DinoFamily

CONTENIDO

20 Herbívoros (5 Braquiosaurios, 5 Triceratops, 5 Anquilosaurios, 5 Estegosaurios), 4 Nidos, 15 Huevos, 1 Protección, 8 Oviraptors, 2 Volcanes y 2 T-Rex.

OBJETIVO DEL JUEGO

Colocar en el nido una familia formada por 2 herbívoros iguales y 4 huevos.

PREPARACIÓN

Reparte 1 Nido a cada jugador. Si sobran nidos, descártalos. Separa estas cartas especiales: Volcán y Protección.
Divide el mazo en dos: Baraja el primer mazo.
Coloca las cartas especiales que has separado en el segundo mazo y barájalo.
Une los dos mazos, con el segundo mazo debajo.
Reparte 3 cartas a cada jugador y coloca el mazo restante en el centro de la mesa boca abajo.

REGLAS DEL JUEGO

Todas las cartas deben estar visibles para todos los jugadores.
Mantén siempre el mismo número de cartas de juego con el que comenzaste.
Cada jugador juega con la primera familia de herbívoros que coloque en su nido.

Dos jugadores no pueden usar los mismos herbívoros. No puedes colocar inmediatamente en el nido una carta que acabas de robar.

ACCIONES POSIBLES (Una acción por turno)

1. Colocar un huevo en tu nido y robar carta del mazo.
2. Colocar un herbívoro en tu nido y robar carta del mazo.
3. Descartar una carta y robar otra carta del mazo.
4. Utilizar el Oviraptor.
5. Utilizar el T-Rex.
6. Robar carta porque te han robado un huevo.

CARTAS ESPECIALES

Oviraptor: Roba un huevo de otro jugador que no tenga en su nido.

T-Rex: Roba un herbívoro de otro jugador que no tenga en su nido.

Al jugar una carta especial, descártala. Coloca la carta robada junto a tus otras dos cartas. El jugador al que le robas una carta roba otra del mazo.

Se juegan en cuanto salen:

Protección: Colócala en tu nido inmediatamente. Ya no podrás recibir el ataque de un Volcán y te protegerá toda la partida.

Volcán: Todos los jugadores pierden un huevo del nido. El volcán se descarta.